

Цикл дисциплін професійної та практичної підготовки
АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
«Комп'ютерна графіка»

7 семестр

Кількість кредитів ЄКТС – 4 кредити.

I. Основна мета засвоєння курсу полягає у забезпеченні фахової підготовки вчителів у галузі інформатики.

II. Місце навчальної дисципліни в програмі підготовки фахівців даного напрямку підготовки (спеціальності).

Дисципліна «Комп'ютерна графіка» дозволяє набути студентам додаткових фахових компетенцій при опануванні циклу дисциплін професійної підготовки.

III. Завдання дисципліни навчити студентів створювати і редагувати растрові і векторні зображення, застосовувати їх в офісних і гіпертекстових документах, поліграфічних виданнях та мультимедійних продуктах.

IV. Короткий зміст дисципліни

1) Методи представлення графічних зображень. Колір в комп'ютерній графіці. Колірні моделі. Формати графічних файлів. Векторні формати. Растрові формати. Методи стиснення графічних даних. Збереження зображень в стандартних форматах, а також власних форматах графічних програм. Перетворення файлів з одного формату в інший.

2) Векторна графіка. Створення ілюстрацій. Основи роботи з об'єктами: операції над об'єктами. Малювання основних геометричних об'єктів. Виділення об'єктів. Зафарбовування малюнків. Методи впорядкування і об'єднання об'єктів Методи об'єднання об'єктів: групування, комбінування, зварювання. Виключення одного об'єкту з іншого. Ефект об'єму. Перетікання. Робота з текстом. Збереження і завантаження зображень. Роботи з малюнками, створеними в різних версіях програм, імпорт і експорт зображень.

3) Растрова графіка. Особливості роботи із програмами створення і редагування растрових зображень. Використання різних інструментів виділення : Область, Ласо, Чарівна паличка. Маски і канали. Колаж. Основи роботи з шарами. Редагувати фотографії з використанням різних засобів художнього оздоблення. Малювання і розфарбовування. Корекція тонова і колірна. Ретушування фотографій. Робота з контурами. Фільтри. Стили. Оптимізація зображень. Збереження для розміщення на Веб-сторінках.

4) Проектування анімації.

V. Назва кафедри та викладацький склад, який буде забезпечувати викладання курсу:
Кафедра інформаційних технологій і програмування Факультету інформатики: старший викладач Т.О. Єфименко.

VI. Обсяги навчального навантаження та терміни викладання курсу

На вивчення дисципліни відводиться 144 годин (4 кредити ЄКТС), з яких: лекційних – 18 год., практичних – 34 год., індивідуальна робота – 12 год., самостійної роботи студентів – 80 год.

Дисципліна викладається у 7 семестрі.

VII. Основні інформаційні джерела до вивчення дисципліни

1. Дунаев В. Кухня Photoshop СПб.: Питер, 2006
2. Комолова Н.В., Тайц А.М., Тайц А.А. Самоучитель CorelDRAW 12. СПб.: БХВ-Петербург, 2004
3. Маргулис Д. Photoshop для профессионалов: классическое руководство по цветокоррекции М.: ООО «Интерсофтмарк», 2003
4. Мардок К. Мауа без секретов. СПб.: Питер; Киев: Издательская группа BHV, 2006, 446 с
5. Тайц А.М., Тайц А.А. Самоучитель Adobe Photoshop СПб.: БХВ-Петербург, 2012
6. <http://demiart.ru>

VIII. Метод навчання: Лекції із застосуванням електронних презентацій.

IX. Система оцінювання:

Поточний контроль: оцінювання виконання завдань на практичних заняттях, оцінювання контрольних робіт, виконання творчих індивідуальних завдань.

Підсумковий контроль: залік у 7 семестрі.

X. Реєстрація на навчальну дисципліну: в деканаті